

**Decisione d'accertamento
concernente l'apparecchio automatico da gioco
SPUTNIK JACKPOT ONE versione 1.06**

*La Commissione federale delle case da gioco
ha deciso in data 24 agosto 2005:*

1. In accoglimento dell'istanza dell'8 giugno 2005, l'apparecchio automatico da gioco SPUTNIK JACKPOT ONE versione 1.06 è qualificato quale apparecchio automatico per i giochi di destrezza ai sensi dell'articolo 3 capoverso 3 LCG.
2. L'installazione e l'esercizio dell'apparecchio automatico da gioco SPUTNIK JACKPOT ONE versione 1.06 sono autorizzati nella misura in cui le legislazioni cantonali lo permettano e con la riserva delle seguenti condizioni.
3. L'apparecchio esaminato ed il supporto di memorizzazione del programma definitivo verificati devono essere depositati presso la Commissione federale delle case da gioco.
4. Ogni modifica dell'apparecchio, prima che sia messo in funzione, necessita dell'esame e dell'autorizzazione da parte della Commissione federale delle case da gioco.
5. La presente decisione non è determinante per le questioni relative all'ammissibilità secondo altre disposizioni legali, in particolare di diritto in materia di brevetti e modelli industriali, di diritto dei marchi e della concorrenza.
6. I costi di procedura, pari a 3195 franchi, sono messi a carico del signor Peter Schorno (art. 112 segg. OCG). L'importo dovrà essere versato entro 30 giorni dalla crescita in giudicato della presente decisione. La relativa fattura sarà inviata separatamente.
7. Notifica e pubblicazione:
 - A. Peter Schorno, Hechtweg 5, 8808 Pfäffikon
 - B. Cantoni, con documentazione fotografica
 - C. Foglio federale
8. Al ricorso contro la presente decisione è tolto l'effetto sospensivo di cui all'articolo 55 PA (RS 172.021).

Contro la presente decisione può essere interposto ricorso entro 30 giorni dalla sua notifica presso la Commissione di ricorso competente in materia di case da gioco, casella postale 5972, 3001 Berna.

6 settembre 2005

Commissione federale delle case da gioco:
Il presidente, Benno Schneider